**Описание проекта, объявление команды**

**Название: PyWars**

Наша команда собирается реализовать игру на PyGame со следующим сюжетом: КосмоПитон (змея на летающей тарелке) встречает на пути препятствие в виде пушек. Его цель уворачиваться от выстрелов космопушек, вместе с тем их сбивая, за что игрок получает монетку, которую сможет подобрать на поле битвы. Игра бесконечно продолжается, пока игрока не собьют. С каждой новой волной скорость пуль врагов будет увеличиваться.

В главном меню игрок как минимум сможет посмотреть таблицу лидеров и начать игру, но в главном меню будет больше функций, которые будут разрабатываться уже по ходу создания проекта.

**Команда:** Журавлёв Андрей, Лашко Максим